

Spilleregler for plantekortspil:

Indhold: spillet indeholder 56 plantekort opdelt i familier. Planterne er farveopdelt i kvartetter. Det vil sige 13 plantefamilier repræsenteret med 4 planter fra hver familie. Desuden indeholder spillet 7 kloningskort, en "print-selv-terning" og et sæt spilleregler.

Målet: er at vinde, et på forhånd bestemt antal runder, ved at score flest point.

Regler:

Antal spillere: 2-4

Ni kort (seks hvis man er to spillere) lægges frem på bordet (se opstilling), hver spiller har 6 kort på hånden. Resten af kortene lægges ved siden af i en bunke.

Kloningskortene har evnen til at lave en kopi af planten og fordobler pointsatsen, for den gældende kategori, på det kort det lægges på.

Spillets gang:

- Alle kort (inklusive kloningskort) blandes og kortene lægges som vist i opstillingen.
- Inden hver runde må den enkelte spiller bytte max. 2 kort med bunken.
 - Det er vigtigt at have familier (fx Natskyggefamilien, Kurvblomstfamilien osv.) på hånden som er repræsenteret på bordet.
- Kloningskort kan også lægges. Enten et som ligger på bordet eller et man har på hånden. Vælger man at bruge et kloningskort er familie underordnet.
- Yngste spiller starter ved at slå med terningen som viser den kategori som skal spilles. Slår man stjerne må spilleren bestemme kategori.
- Det gælder om at lægge kortene så de tilsammen får højest mulig værdi, eks:
natskyggefamilien: tobak (giftighed 10) + alrune (giftighed 6) = 16 point.
- Hvis pointsatsen er den samme hos to eller flere spillere, er der mulighed for at lægge ét kloningskort og dermed øge sin pointsats. Man kan kun lægge ét kloningskort pr. runde.
- Når point tælles sammen modtager man kun point for de to første kort + 5 point for at vinde runden.
- Hvis to spillere ender ud med stadig at have lige mange point vinder begge spillere runden og begge får +5 point.

//

- Hvis alle spillere ender op med samme pointsats gives ikke +5 point.
- Efter endt runde fjernes de kort som er blevet spillet med og på. De tomme "huller" udfyldes med kort fra bunken.
- Spillere tager kort op fra bunken i spilrækkefølgen. Alle skal have 6 kort ved hver ny startet runde.

Opstilling:

Kartoffel
Solanum tuberosum

Natskyggefamilien
Solanaceae



		Point
	Giftighed (Lethal Dose) LD 590 mg/kg ○○○○○○○●○	4
	Højde ○○○○○○○●○ 1 m	9
	Fre-spredning 10 km ○○○○○○○●○	9
	Alder 1-årig 2-årig flerårig ■ □ □	3

Tiggeranunkel
Ranunculus sceleratus

Ranunkelfamilien
Ranunculaceae



		Point
	Giftighed (Lethal Dose) LD 190 mg/kg ○○○○○○○●○	5
	Højde ○○○○○○○●○ 50 cm	3
	Fre-spredning 50 cm ○○○○○○○●○	2
	Alder 1-årig 2-årig flerårig ■ □ □	3

KLONING



Fordobler makkerkortets værdi

Engbrandbæger
Achillea millefolium

Kurvblomstfamilien
Asteraceae



		Point
	Giftighed (Lethal Dose) LD 50 mg/kg ○○○○○○○●○	5
	Højde ○○○○○○○●○ 1 m	8
	Fre-spredning 500 km ○○○○○○○●○	6
	Alder 1-årig 2-årig flerårig □ ■ □	9

Stor Nælde
Urtica dioica

Nædefamilien
Urticaceae



		Point
	Giftighed (Lethal Dose) LD 807 mg/kg ○○○○○○○●○	4
	Højde ○○○○○○○●○ 2 m	9
	Fre-spredning 2 m ○○○○○○○●○	4
	Alder 1-årig 2-årig flerårig □ □ ■	9

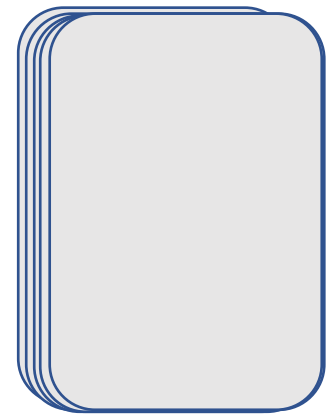
Almindelig Hyld
Sambucus racemosa

Desmodrurfamilien
Adasaceae



		Point
	Giftighed (Lethal Dose) LD 3.7 mg/kg ○○○○○○○●○	8
	Højde ○○○○○○○●○ 8 m	9
	Fre-spredning 2 km ○○○○○○○●○	8
	Alder 1-årig 2-årig flerårig □ □ ■	9

Bunken med resten af kortene



Almindelig Fingerbøl
Digitalis purpurea

Vejbredfamilien
Plantaginaceae



		Point
	Giftighed (Lethal Dose) LD 28.3 mg/kg ○○○○○○○●○	7
	Højde ○○○○○○○●○ 1.3 m	9
	Fre-spredning 1 m ○○○○○○○●○	3
	Alder 1-årig 2-årig flerårig □ ■ □	6

KLONING



Fordobler makkerkortets værdi

Kaffe
Coffea arabica

Krapfamilien
Coffea



		Point
	Giftighed (Lethal Dose) LD 175 mg/kg ○○○○○○○●○	5
	Højde ○○○○○○○●○ 2 m	9
	Fre-spredning 10 km ○○○○○○○●○	9
	Alder 1-årig 2-årig flerårig □ □ ■	9

//

Spiller navn	Spiller 1	Spiller 2	Spiller 3	Spiller 4		
Runde nr. 1						
2						
3						
4						
5						
6						
7						
8						
9						
10						
11						
12						
13						
14						
15						
16						
17						
18						
19						
20						
21						
22						
23						
24						
25						
26						
27						
28						
29						
30						
I alt						

//